

春休みのくらしについて

令和7年(2025年)3月24日
伊丹市立摂陽小学校長
門 間 祐 二

日ごとに暖かくなり、すっかり春らしい陽気になりました。学校の木々も春を待ち望んでいるようです。春休みは新年度に向けての準備の時期でもあります。生活のリズムを崩さず、安全な暮らしができるよう、学校では次のことを指導しています。ご家庭でもお子様と、これらのことについて、話し合っていたいただけたらと思います。4月には、全児童が元気に登校できることを願っています。

本校 HP の「摂陽小学校の約束」も合わせてご活用ください。



1. 健康で規則正しいくらしを

- ① 早寝、早起きをして1日9時間以上は睡眠をとろう。
- ② テレビ、ゲーム、スマホ、タブレットなどは、見る時間を守り時間をとりすぎないように注意しよう。
- ③ 手洗い、うがい、時と場合に応じたマスクの着用などで、感染症の予防をしましょう。
- ④ 自分の成長のために家族の一人として進んで手伝いをしよう。
- ⑤ 家族・友だち・近所の人に元気に自分からあいさつをしよう。

2. すすんで学習を

- ① 1年の復習をして、新学年の準備をしよう。自分で学習計画をたて、最後までやりぬこう。(1日の学習の目標 低学年30分 中学年45分 高学年60分)
- ② セットレなどの運動をして体力づくりを続けよう。
- ③ 机の中や、身のまわりの整理整とんをしよう。
- ④ たくさん本を読もう。
- ⑤ 新学期の持ち物の点検や準備をしよう。名前も必ず書こう。

3. 安全で健康的な遊びを

- ① 自転車に乗るときは、交通ルールを守り、周りをしっかりと見て、事故にあわないようにしよう。
 - ・飛び出し、二人乗り運転はしない。・暗いときはライトをつける。
 - ・公園の入り口に自転車をおかない。道路にはみ出してとめない。
 - ・安全に乗れるかライトやブレーキなどの点検をしよう。
- ② 公園では迷惑にならないようにルールを守って遊ぼう。危険な遊びをせず、ボール遊びは学校やボールを使ってよい所でしよう。施設や地面への落書き、ゴミのポイ捨ては絶対にしない。
- ③ 遊んではいけない場所(道路、駐車場、畑、水路、マンションの階段や通路、エントランスなど)で遊んだり騒いだりしない。
- ④ 道路でローラースケートやジェイボードなどはしない。
- ⑤ エアガンなどの遊びは危険なのでしない。
- ⑥ 火遊びはしない。(ライター、マッチ、たき火など)

4. 校庭開放について

3月26日～4月4日(土日を除く) 9:00～16:30

- *おかしなどの食べ物を持ってきてはいけません。
- *ゲーム機やスマートフォンなどでは遊びません。
- *安全のため西門からしか入れません。
- *自転車は決められた場所に鍵をかけてとめましょう。
- *児童くらがも使っているので、ゆずり合って遊びましょう。

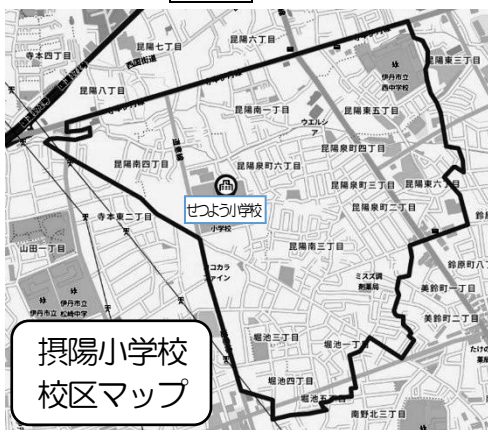
5. 特に気をつけてほしいこと

- ① 知らない人に、絶対ついていかない。知らない車に、近寄らない、乗らない。声をかけられたり、後をつけられたりしたときはすぐ逃げ、子ども110番の家や近くの大人に助けを求めよう。
- ② 外出する時は、どこへ、だれと行くのか、何時ごろ帰るのかを家の人に伝えてから出かけよう。
- ③ 夕方、暗くならないうちに家に帰ろう。
〈家に帰る時間のルール〉

3月から10月まで	6時までに遊びをやめて家に帰る
11月から2月まで	5時までに遊びをやめて家に帰る

太陽がしずんだ後は子どもだけで外出しません。

- ④ 子どもだけで校区外に遊びに行かない。



- ⑤ コンビニ、スーパーマーケット、ショッピングセンター、映画館、本屋などの専門店、飲食店、カラオケ、ゲームセンターなどには、子どもだけでは行かない。
- ⑥ 物やお金の使い方を考え、必要のないお金は持ち歩かない。友だち同士のお金・物の貸し借りはしない。物をおごったり、おごられたりもしない。
- ⑦ 自分・友だちの個人情報(名前、住所、電話番号、SNSのアカウント情報など)は悪用されるかもしれないので教えない。
- ⑧ 携帯電話やスマートフォンのメール・SNSでのやり取りや、ウェブサイトで人を傷つけるようなやり取り・書き込みは絶対にしない。SNSやインターネットを通して、見知らぬ人と連絡をとったり、会ったりしない。

- ⑨ 学校から借りているタブレット端末(iPad)については、右記のQRコードより摂陽小学校の「タブレットの約束」を家の人と確認して、ルールを守って、正しく安全に使いましょう。



何かあった時にはまず警察に連絡し、その後学校にもご連絡ください。
伊丹警察署への連絡は 072-711-0110
摂陽小学校への連絡は 072-779-6137