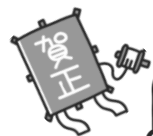




冬休みのくらしについて



令和6年(2024年)12月24日
伊丹市立摂陽小学校長
門間 祐二

冬休みが始まるにあたり、学校では以下のことを子どもたちに指導しますので、ご家庭でも休み中のくらしについて話し合ってみてください。また、危ない遊びやまちがった行為をしているときは、ご家庭のお子様だけでなく、どの子どもにも一声かけてください。ご理解ご協力のほどよろしくお願いいたします。

3学期も子どもたちの元気な顔に出会えることを楽しみにしています。

1. 健康で規則正しいくらしを

- ① 早寝、早起きをして1日9時間以上は睡眠をとろう。
- ② テレビ、ゲーム、スマホ、タブレットなどは、見る時間を守り時間をとりすぎないように注意しよう。
- ③ 手洗い、うがい、時と場合に応じたマスクの着用などで、感染症の予防をしましょう。
- ④ 自分の成長のために家族の一人として進んで手伝いをしよう。
- ⑤ 家族・友だち・近所の人に元気にあいさつをしよう。

2. すすんで学習を

- ① 自分で学習計画をたて、最後までやりぬこう。
(1日の学習の目標 低学年30分 中学年45分 高学年60分)
- ② セットレなどの運動をして体力づくりを続けよう。
- ③ 机の中や、身のまわりの整理整頓をしよう。
- ④ たくさん本を読もう。
- ⑤ 新学期の持ち物の点検や準備をしよう。名前も必ず書こう。

3. 安全で健康的な遊びを

- ① 自転車に乗るときは、交通ルールを守り、周りをしっかりと見て、事故にあわないようにしよう。
 - ・飛び出し、二人乗り運転はしない。・暗いときはライトをつける。
 - ・公園の入り口に自転車をおかない。道路にはみ出してとめない。
 - ・安全に乗れるかライトやブレーキなどの点検をしよう。
- ② 公園では迷惑にならないようにルールを守って遊ぼう。危険な遊びをせず、ボール遊びは学校やボールを使ってよい所でしよう。施設や地面への落書き、ゴミのポイ捨ては絶対にしない。
- ③ 遊んではいけない場所(道路、駐車場、畑、水路、マンションの階段や通路、エントランスなど)で遊んだり騒いだりしない。
- ④ 道路でローラースケートやジェイボードなどはしない。
- ⑤ エアガンなどの遊びは危険なのでしない。
- ⑥ たこあげは学校の運動場などの広い場所です。電線のそばや電車の線路の近くでしない。
- ⑦ 火遊びはしない。(ライター、マッチ、たき火など)

4. 校庭開放について

12/26、27、1/6(3日間) 9:00~16:30

- *おかしなどの食べ物を持ってきてはいけません。
- *ゲーム機やスマートフォンなどでは遊びません。
- *安全のため西門からしか入れません。
- *自転車は決められた場所に鍵をかけてとめましょう。
- *児童くらはも使っているの、ゆずり合って遊びましょう。

5. 特に気をつけてほしいこと

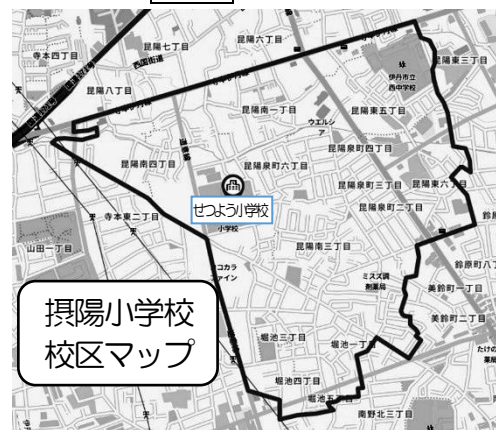
- ① 知らない人に、絶対ついていかない。知らない車に、近寄らない、乗らない。声をかけられたり、後をつけられたりしたときはすぐ逃げ、子ども110番の家や近くの大人に助けを求めよう。
- ② 外出する時は、どこへ、だれと行くのか、何時ごろ帰るのかを家の人に伝えてから出かけよう。
- ③ 夕方、暗くならないうちに家に帰ろう。

〈家に帰る時間のルール〉

3月から10月まで	6時までに遊びをやめて家に帰る
11月から2月まで	5時までに遊びをやめて家に帰る

日が暮れた後は子どもだけで外出しません。

- ④ 子どもだけで校区外に遊びに行かない。



- ⑤ コンビニ、スーパーマーケット、ショッピングセンター、映画館、本屋などの専門店、飲食店、カラオケ、ゲームセンターなどには、子どもだけでは行かない。
- ⑥ 物やお金の使い方を考え、必要のないお金は持ち歩かない。友だち同士のお金・物の貸し借りはしない。物をおごったり、おごられたりもしない。
- ⑦ 自分・友だちの個人情報(名前、住所、電話番号、SNSのアカウント情報など)は悪用されるかもしれないので教えない。
- ⑧ 携帯電話やスマートフォンのメール・SNSでのやり取りや、ウェブサイトや人を傷つけるようなやり取り・書き込みは絶対にしない。SNSやインターネットを通して、見知らぬ人と連絡をとったり、会ったりしない。
- ⑨ 学校から借りているタブレット端末(iPad)については、右記のQRコードより摂陽小学校の「タブレットの約束」を家の人と確認して、ルールを守って、正しく安全に使いましょう。



何かあった時にはまず警察に連絡し、その後学校にもご連絡ください。
伊丹警察署への連絡は 072-711-0110
摂陽小学校への連絡は 072-779-6137