

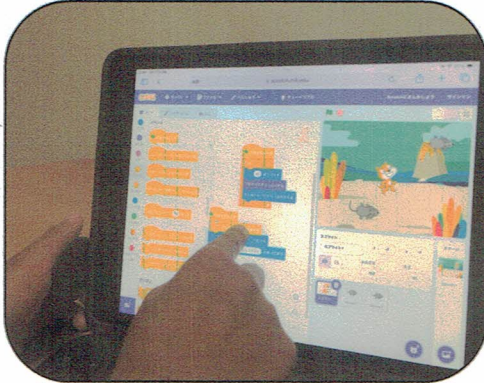
みんなでプログラミング
を体験してみよう

SCRATCH スクラッチ

プログラミング教室

はじめてのプログラミングたいけん
～Scratch(スクラッチ)でゲームをつくろう!!

プログラミングを学ぶことで
アイデアを形にする力、創造力と、物事を順序立てて考える力・問題解決能力・
論理的思考力を、“楽しみながら”身に付けることができます。



保護者のみなさまへ
ぜひ、一緒にご参加ください。お子さんは
もちろん、子ども達のサポートをしていた
だけたらありがたいです。

内容について

- ① プログラムってなあに?というお話し
- ② 実際に体を動かして命令通りに動く
アルゴリズム体験
- ③ 「ネコからにげる」ゲームを作ろう!

日 時 6月22日(土) 11:00~12:30

進行具合によって終了時間が遅れる場合がある事をご了承ください。

場 所 緑丘小学校多目的室 (管理棟3階)

対 象 全学年 1年生・2年生は保護者同伴でお願いします

定 員 最大30名 ※応募多数の場合は抽選となります。

6月20日(木)までに参加決定通知を配布します。

講 師 KidsPG 代表 みとりせいこ さん

持 物 学校で使用しているタブレット・上ばき

お願い 当日の急な欠席は、下記連絡先までご一報ください。

080-3763-7976 (山本)



企画・運営：校区コーディネーター 山本 哲郎

協力：緑丘小学校 緑丘小学校PTA すこやかネット TM2 みどり OTON-A 会

キ リ ト リ

■サタスタみどり・プログラミング教室申込書

申込締切日 6月18日(火)

児童氏名	クラス(-)			クラス(-)		
緊急連絡先	(続柄)	お子さんと一緒に参加・ お手伝いをしていただけますか?	はい	いいえ		

※兄弟姉妹・友達同士で参加希望の場合は、申込書に連名でお書きください。その場合クラスの記入忘れにご注意ください。

担任⇒PTA