

ドリルパーク（子供）の使い方

ここからはドリルパークの子供の使い方について紹介します。

1 ドリルパークのメニューを知る

この章では、ドリルパークのメニューについて紹介します。

1 じゅ業用・放課後用の選択

ご契約状況によっては表示されません。



ホーム画面表示前に、「授業用」「放課後用」の選択画面が表示されます。

選択すると子供が取り組んだ結果が、「授業での取り組み」なのか、「放課後での取り組み」なのかを確認することができます。

なお、どちらを選択しても利用できる機能に変わりはありません。

2 ドリル選択画面

学習履歴画面に移動します。



学び直しドリルに移動します。

ドリルの学年を選択します。

ヘルプ画面に移動します。

マイシードトップ画面に移動します。

特定の教科のみ表示します。

総合学力調査
ふりかえり画面
に移動します。
(総合学力調査ふりかえり機能に関する説明は、【ドリルパーク総合学力調査ふりかえりの使い方について】の章で説明します。)

ドリルパークに取り組んだ月日が色づけされます。タップすると、学習履歴画面に移動します。

ドリルパークに取り組んだ時間・問題数が表示されます。タップすると、学習履歴画面に移動します。

総合学力調査 ふりかえり

3 ドリル単元メニュー

The screenshot shows the 'ドリルパーク' (Drill Park) interface. At the top, it displays '理科 5年 ベーシックドリル' (Science 5th Year Basic Drill). A green progress bar shows 'ポイント × 0000000' (Points × 0000000) and '次のグレードまであと100円' (100 yen more to next grade). Below this are three medals: 'PERFECT' (0), '5 COMBO' (0), and '3 COMBO' (0). The main content area shows a list of drills under the unit '雲と天気' (Clouds and Weather). The first drill is '雲と天気の変化' (Change in Clouds and Weather) with a 'スタート' (Start) button and '0' points. A 'まだありません' (None) button is also visible.

グレードです。

単元名が表示されます。タップで開きます。

獲得したポイント数です。

獲得したメダル数です。

ドリルを選択します。

4 問題画面

The screenshot shows a question screen titled 'ベーシックドリル：雲と天気の変化' (Basic Drill: Change in Clouds and Weather). It features a progress bar at the top with '1' to '5' and 'x1' points. A toolbar includes 'スクロール' (Scroll), '書く' (Write), '消す' (Erase), 'もとす' (Reset), and 'クリア' (Clear). The question text asks to identify weather types based on cloud observations. Two diagrams, 'ア' and 'イ', show clouds on a globe. A legend indicates '雲' (Clouds). A dropdown menu on the right lists four options: 'ア：晴れ イ：くもり', 'ア：くもり イ：晴れ', 'ア：雪 イ：晴れ', and 'ア：雨 イ：晴れ'. A '答え合わせ' (Check Answer) button is at the bottom.

現在の進捗状況が把握できます。

各種設定ができます。

途中で終わりにします。

手書きメモに切り替えることができます。

問題が表示されます。

問題に沿って解答方法が変化します。

答え合わせをします。

小学4年～中学3年の算数・数学ベーシックドリル（ブラウザ版）では、以下の問題画面が表示されます。

The screenshot shows a question screen titled 'ベーシックドリル(基本)：線対称①' (Basic Drill (Basic): Symmetry ①). It features a progress bar at the top with '1' to '7' and 'x2' points. A toolbar includes '消す' (Erase), 'もとす' (Reset), and 'クリア' (Clear). The question text asks to identify the corresponding side to side BA in a symmetric figure. A diagram shows a complex polygon with vertices labeled A through H and a vertical axis of symmetry. A dropdown menu on the right shows the answer 'FA'. A '答え合わせ' (Check Answer) button is at the bottom. The answer 'FA' is also visible in a handwritten style at the bottom of the screen.

各種設定ができます。

途中で終わりにします。

単元の開設を確認します。

答え合わせをします。

手書き文字を認識させます。

現在の進捗状況が把握できます。

追加のノートを表示します。

問題が表示されます。

問題に沿って解答方法が変化します。

5 結果画面

ベーシックドリル：雲と天気の変化

ベネッセ学校 X年X組 XX XX もどる

今回の結果

理科 雲と天気の変化

3問せいまい / 5問中  × 4

1 2 3 4 5

○ ○ × ○ ×

げんさいのシートポイント

00004

次のグレードまであと96pt

今回かくとくしたメダル

まちがえた問題だけとく

もう一度とく

ドリル単元メニューに戻ります。

結果を見ることができます。選択すると解答内容を確認できます。(ネイティブ版ではご利用いただけません。)

獲得したポイントを確認できます。

間違えた問題だけ取り組めます。

もう一度全問に取り組めます。

小学4年～中学3年の算数・数学ベーシックドリル（ブラウザ版）では、以下の結果画面が表示されます。

ベーシックドリル(基本)：1けたでわるわり算の筆算③

ベネッセ学校 X年X組 XX XX もどる

今回の取り組み結果

3-1 1けたでわるわり算の筆算③

げんさいの目標：取り組み日数をふやす

①今回の結果をかくにんしよう。目標は達成できたかな？

1 2 3 4 5 6 7 8

正解りつ 62% (しよ回：100%)

目標時間 00:03:32 (しよ回：00:04:41)

次のグレードまであと207pt

シートポイント × 693

②アドバイス 今日もドリルに取り組みましたね。

③今の気持ちを選んでください

😊 😊 😞 😞

まちがえた問題だけとく

もう一度とく

メニューにもどる

ドリル単元メニューに戻ります。

結果を見ることができます。

目標の達成状況に合わせたアドバイスを表示します。

これまでに獲得したポイントを確認できます。

ドリル回答後の気持ちを記録します。

間違えた問題だけ取り組めます。

もう一度全問に取り組めます。

2 ドリルパークに取り組みむ

この章では、ドリルパークに取り組みむ方法について紹介します。

1 ドリルを選択する



1 ドリルの種類を選ぶ

ドリルの学年を選び、取り組みたいドリルの種類をタップで選択します。

ヒント：初期状態では、子供の登録学年のドリルが表示されます。



2 ドリルを選ぶ

取り組む単元をタップで開き、取り組みたいドリルをタップで選択します。

2 解答する

1 択一問題

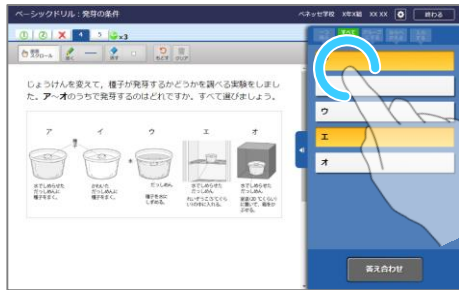


1 選択する

タップで選択します。

ヒント：もう一度タップすることで非選択状態に戻ります。

2 複数選択問題

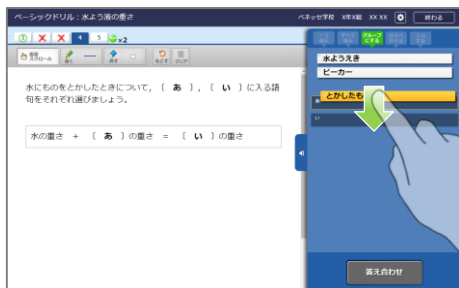


1 選択する

タップで複数選択します。

ヒント：もう一度タップすることで非選択状態に戻ります。

3 分類問題

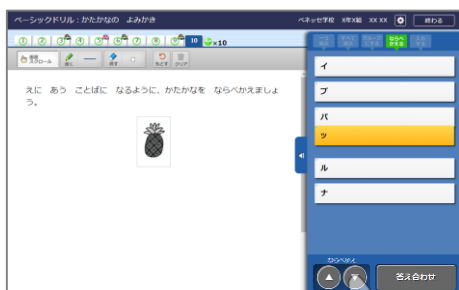


1 分類先に移動させる

ドラッグで分類先に移動します。

ヒント：一度分類した後でも、分類の枠の外に移動させることで分類から外すことができます。

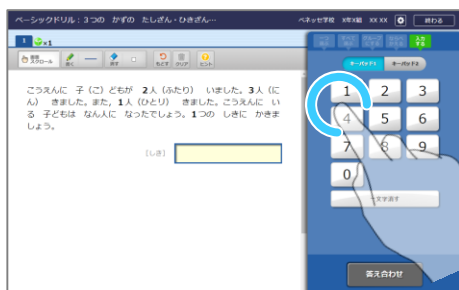
4 並べ替え問題



1 正しい順に移動させる

ならべかえボタンをつかって、正しい順にならべかえます。Chrome以外のブラウザでは、ドラッグでならべかえることも可能です。

5 キーパッド問題

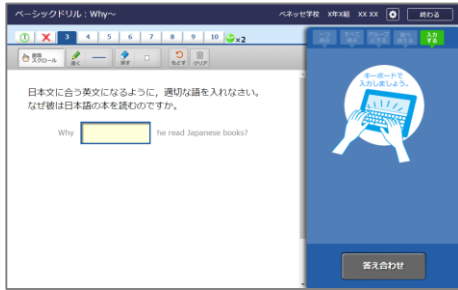


1 入力する

キーパッドで入力します。

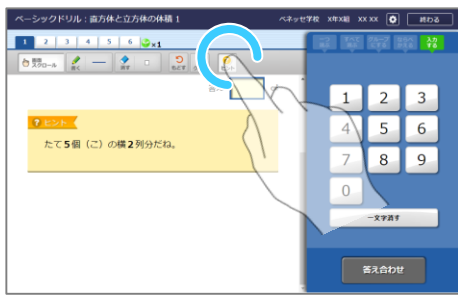
ヒント：数字だけではない場合、キーパッド1、2を切り替えながら解答します。

6 直接入力問題



- 1 入力する
ソフトキーボードで入力します。

3 ヒントを見る



- 1 ヒントを見る
「ヒント」ボタンをタップするとヒントが表示されます。
ヒント: ヒントが登録されている時のみボタンが表示されます。

4 手書きメモを書く



- 1 ペンモードにする
「書く」をタップするとペンモードになり、画面にメモを書くことができます。
ヒント: 「消す」で消しゴムモードになります。

「もどす」と「クリア」

手書きメモは「もどす」で1つ前の動作に戻すことができます。
「クリア」は手書きメモをすべて消します。



5 答え合わせをする



- 1 答え合わせをする
「答え合わせ」をタップして答え合わせをします。



- 2 答えを確認する
「答えを見る」をタップして答えを確認します。
ヒント: 答えが登録されている場合のみ表示されます。

6 次の問題に進む



- 1 次の問題に進む
「次へ」をタップして次の問題に進みます。

問題の終わり方 「終わる」をタップすると終了方法を選択できます。

[途中でやめる]

次回再開時に、途中でやめた問題から再開することができます。

[全部答え合わせ]

未解答の問題もすべて答え合わせをします。



7 結果を確認する



1 結果を確認する

結果画面で最終結果の確認をします。

ヒント：各小問の○×をタップすると解答内容が確認できます。(ネイティブ版は非対応)



2 もう一度取り組む

「まちがえた問題だけとく」もしくは「もう一度とく」をタップするともう一度取り組むことができます。

ヒント：全問正解時には「まちがえた問題だけとく」は表示されません。

解き直しの正解は「再」

「まちがえた問題だけとく」「もう一度とく」で前回間違えた問題を正解した場合、結果画面では「再」と表示されます。

